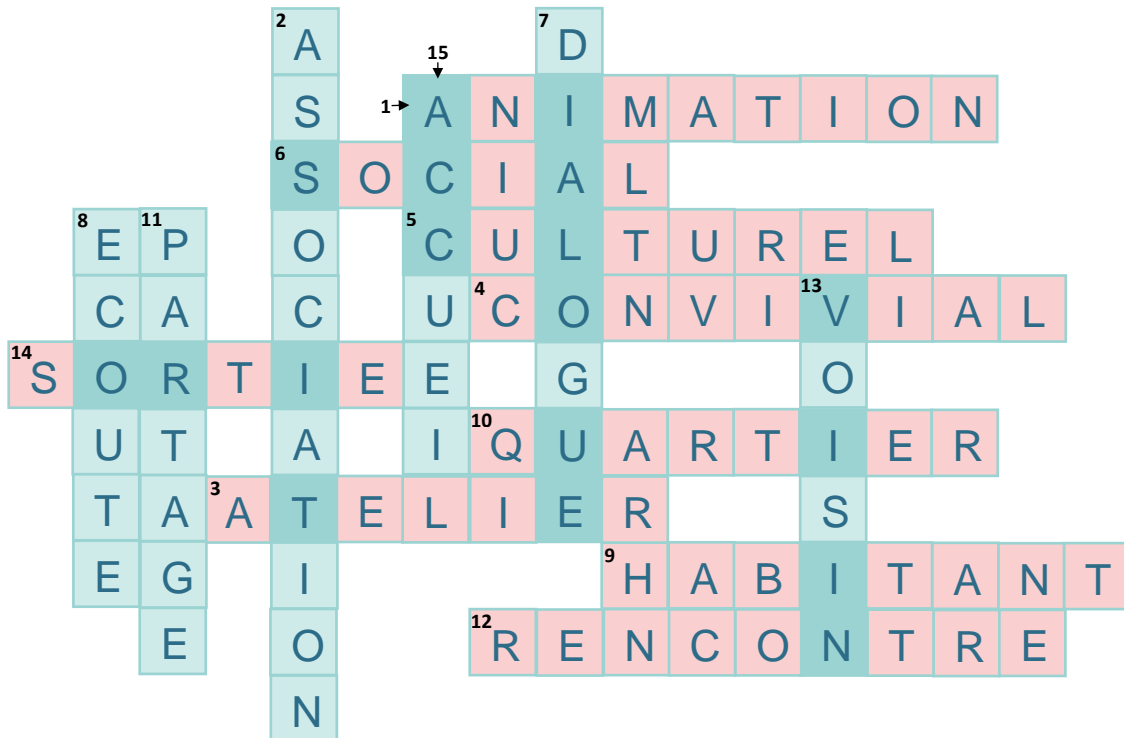


Jeux de mémoire

Réponses de l'atelier du mardi 4 mai 2021

Jeu n° 1 :

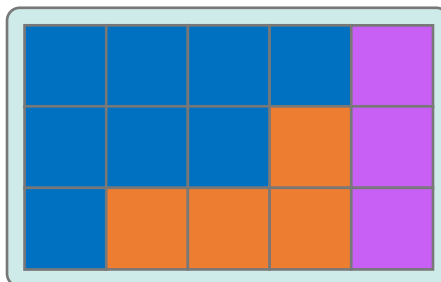
1 : Animation - 2 : Association - 3 : Atelier - 4 : Convivial - 5 : Culturel - 6 : Social - 7 : Dialogue - 8 : Ecoute - 9 : Habitant - 10 : Quartier - 11 : Partage - 12 : Rencontre - 13 : Voisin - 14 : Sortie - 15 : Accueil



Jeu n° 2 :

Blazer, jupe, blouson, maillot, manteau, caban, cape, parka, châle, peignoir, chandail, polo, ciré, robe, complet, tailleur, fuseau, tricot, gilet, veste.

Jeu n° 3 :



Jeu n° 4 :

Froid, léger, calme, heureux, blanc, rassasié, sombre, propre, endormi, sale, pauvre, malpoli, compliqué, lent, rempli, mou, sec, avare, égoïste, antipathique,

Jeux de mémoire

Jeu n° 5 :

Impression (Un-pré-si-on). Un laboratoire (La-beau-rat-toit-re). Intéressant (Un-Thé-Raie-Sans).

Jeu n° 6 :

Les chats, tort, jour, ciel, en mangeant, le beau temps, le bonheur, maux, comptes, Dieu, forgeron, Dieu, midi, chats, chose due, amour, 40 jours, avertie, l'ennemi, conseil, sans feu, appartient, aveugle.

Jeu n° 7 :

VRAI : La pierre ponce flotte sur l'eau. Cette pierre est formée par la lave des volcans. Elle flotte parce qu'elle contient de nombreuses bulles de gaz, emprisonnées par la lave qui refroidit rapidement.

VRAI : L'éternuement est accompagné d'un réflexe de fermeture des paupières.

FAUX : les taureaux distinguent mal les couleurs. Comme la plupart des mammifères, leur rétine contient moins de cônes que la rétine humaine.

FAUX : la langue n'est pas un muscle, mais un organe composé de dix-sept muscles différents. Le muscle le plus puissant, en termes de puissance absolue, est le grand fessier.

VRAI

FAUX : L'éléphant est incapable de sauter à la verticale, car il est trop lourd, mais il n'est pas le seul. De nombreux autres animaux ne savent pas sauter (ex. : les tortues, les escargots et les huîtres), y compris chez les mammifères (ex. : les hippopotames et les paresseux).

FAUX : Des expériences scientifiques ont montré que les poissons rouges ont de bonnes capacités d'apprentissage et de mémorisation. Ils sont par exemple capables d'apprendre à sortir rapidement d'un piège, et ils s'en souviennent plusieurs mois après.

FAUX : L'œil du chat est très semblable au nôtre ; il consiste en la focalisation des rayons lumineux sur la rétine. Mais dans le noir, pas de rayons lumineux, donc pas de vue.

Jeu n°8 :

Exclamation, excroissances, excursion, excréter, exhiber, exonéré, exorbitant, expatrier, exposer, exproprier, extirper.